

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³öïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

## DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼³
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³iÐò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

## 1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç  
£ñ²çÄÜ¹»²âÊÖÉùòðŋĪ¼ÐĪÊä³ö;£ĪñÊ±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÜ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÓÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÖ¼⁄⁄ÐÃĪç£ñÒÓ±ãÓÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©,øĪà¹Ø¹⁄₄¹⁄₄ÊðÊËÖ±£ñ»¹¿ÉÒÓ±£  
´æÊ¹ÓÃ,Ã¹π³⁄₄βÊÖ¼⁄⁄μ¹⁄₂μÃÐÃĪç²ç¹⁄₂«ÆäÖ³Īùμ¹⁄₂μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàò³ĪÖÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÖĪÃ³ÖÖ·½,´¿ÉÒÓ·Ö³£º

- μ×»÷²»ĪñμÃŋĪĪ¿Ī´Ī;£
- μ×»÷ĪĪÃÖ»Ö³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄⁄ÖÐÓÚÃ³,öŋĪĪ¿Ī´ÊĪ±£ñ´Īð×ó¹⁄₄ýĪ·¼ü»ðĪðÓ¹⁄₄ýĪ·¼ü;£

## ×çÒâ

- ĪÖ¿´ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊç½üËÆÖμ;£

**×ϕÒâÉĀî**

Èç¹ùŎĒĐĐ DirectX Ó;ŌĀ³iĐðĒ±³ŏİŌİĒİâ£→DirectX ŌiŋĪ¹π³⁄₄β₂ÉŌŌ°iŌúĀúŌŌ³ŏ²úÉúĒİĀμĀ, ùŌ  
;īĒĀĀæĒÇŌ»Đ©ĐèŌ²×ϕŌâμĀĒİĒĀ£º

▪ **DirectX ×é¹⁄₄p°æ±³⁄₄íĹ;£ŌŪ;** DirectX ĪĀ¹⁄₄p;±Ō³μĀ;°×ϕŌâ;±²;·Ō£→²éŌŌ¹ŌŌŪ Beta  
ĪĀ¹⁄₄pŏiμ±ĒŌĪĀ¹⁄₄pμĀ³⁄₄~;æ;£Beta

ĪĀ¹⁄₄pĒÇŌçÆŪ²âĒŌ°æ±³⁄₄£→Çē²»Ō²ŌēĒİŌĀ³iĐðŌ»Æδ°²×°;£μ±ĒŌ°æ±³⁄₄Ō»°ăŌĀŌŪ³iĐð;²·ϕ  
£→²»Ō²ŏi×ĪŌŌ²úÆ·Ō»Ī→²×°£→ĪŌð£→¹⁄₂«´ŏ

´ŏ¹⁄₂μiŌ;ŌĀ³iĐðμĀŌĒĐĐĒŪŋĒ£→Ē¹ÆăŌŋŌŋμiŌŪŌŪ×é¹⁄₄pĀăĒŪ°æĪμĀŌĒĐĐĒŪŋĒ;£

▪ **Ī´³⁄₄Ē·ĒiμĀÇýŋ¹³iĐð;£ŌŪ;** DirectX Çýŋ¹³iĐð;±Ō³μĀĪĀ¹⁄₄pĀĐ±iŌĐ£→²éŌŌ±é¹⁄₄ÇĪĪĪ´³⁄₄-  
Ē·ĒiμĀÇýŋ¹³iĐð;£ÆăĒĒiĒĒ»áĪŌĒ³⁄₄ŌŪ;°ĪŌĒ³⁄₄;±;ç;°ĒùŌð;±ŏi;°ĒăĒĒ;±Ō³μĀ;°×ϕŌâ;±²;·Ō;īĒĪ´³⁄₄-  
Ē·ĒiμĀÇýŋ¹³iĐðĒĒĪ´ŌĒ Microsoft Ōē×iĐĀ°æ±³⁄₄μĀ DirectX ¹⁄₂ŌĐĐĪĒĒ«¹⁄₄æĒŸĐŌ²âĒŌ;£

▪ **Ē±ĒŪŌ²¹⁄₄p¹⁄₄ŌĒŪ;£Ēç¹úĀ»ŌĐ** DirectDraw(R) »ð Direct3D(R)

Ō²¹⁄₄p¹⁄₄ŌĒŪ£→ŌĐĐ©³iĐðŌĒĐĐĒŪŋĒĒŪĀý£→ĒđŌĀĪp·ŌĒĐĐ;£ŌŪ;°ĪŌĒ³⁄₄;±Ō³μĀ;°DirectX ¹;ĪŪ;±£→²éĪ´

DirectDraw »ð Direct3D Ēç·ñ±»±é¹⁄₄ÇĪĪĪ²»ĀŪ¹⁄₄ŌĒŪ;±;£Ēç¹ú±»±é¹⁄₄ÇĪĪĪ²»ĀŪ¹⁄₄ŌĒŪ;±

£→ÇĒ;¹⁄₄ĀÇŌ²¹⁄₄pĒý¹⁄₄ŋ;£

▪ **ĒĒ±ĪĀ→¹⁄₂Ō;£Ēç¹úŌĪĪ·Ē»ðÆăĒŪĒĀĒĒĒĒ±, Ā»ŌĐĪŌ;£→ĒĒĒĒĒÇŌðĪ²×°²»ŌýĒ·£ÇĒĒ·ĒĪ** DirectX  
ŌiŋĪ¹π³⁄₄βμĀ;°ĒăĒĒ;±Ō³ŌĐĒç·ñŌŊ°ŪŪ→, ĀĒĒ±, ;£Ēç¹ú²»°ŪŪŪ→£→ÇĒĪ´¹ý;°ĒŌŌÆĀæ°ă;±Ī¹⁄₄Ō, ĀĒĒ±, ;£



**È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº**

ÔÚĪµĪ³ÉĪº²×ºµĀĀ;\_ōĪŌÈ¾Ēè±\_µĀĪ;°ĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-µŸ»÷;º½ŭŌĀ;±º´ĀŸĒ-½ŭŌĀ DirectDraw »ð  
Direct3D Ō²¼p¼ŌÈŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌÈŪ¹ĀŪµĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌÈŪŌ®ºŌĒ-¼ŌÈŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX  
Ō;ĪĪ¹¼¾ºŌĀĒ»±  
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐŞ;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌÈŪĒ-ÇĒµŸ»÷;ºĒĒŌĀĀ;±º´ĀŸ;Ē

**×çŌā**

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌÈŪ½ĀĪ-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌÈŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌÉ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀµĀ¼āĒŌĒ±Ē  
çĐĀĒµĀĒĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³Đ©Ō;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌÈ¾¼ĪĒĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ\_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀĀĒĪĪĐŞµĀĒ  
çĐĀĒµĀĒĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

**► ĒèŌĀÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;ðĒ-Ū;Ōñ±ā¼;ð²çĪ¹¼āĒĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐŞµĀĒ  
çĐĀĒµĀĒĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ū;Īº´ĀŸ½«±»×ŌĪŪŪ;ŌĐ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

**► Ē;ĪŭÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒµĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;ðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌµ;±Ū;Īº´ĀŸ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»<sup>1</sup>ÖÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Ōiŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßŌÊĐíÓÄ»§»<sup>1</sup>Ō-  
½İŌçμÄÖðÆμóİÉÓÆμÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ŌâÒ<sup>2</sup>ĐíÊÇ½â<sup>3</sup>/<sub>4</sub>öÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò<sup>2</sup>»¼æÈÝÍÊİà×İ<sup>º</sup>ÄμÄ<sup>º</sup>İ<sup>·</sup>İ£  
Ëç<sup>1</sup>ú;ºStill Stuck?;±ÊðĐŌŌ<sup>3</sup>Éİ<sup>3</sup>öİŌ;ºRestore;±º'Ä¥£¬Ōð;ÉŌŌμ¥»÷'Ëº'Ä¥ŌËĐĐ DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐò;£  
DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐòÓĐÁ½,öº'Ä¥£¬¼'ıºRestore Audio Drivers;±ºıºRestore Display Drivers;±  
ı£μ¥»÷ÆäÖĐËİŌ»º'Ä¥ŋ¼¼½«»<sup>1</sup>ŌŌÚİμİ<sup>3</sup>ŌĐ<sup>º2</sup>×º DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ëç<sup>1</sup>úÄ<sup>3</sup>,öº'Ä¥  
±»½úŌÄ£¬Ōð±İÄ÷Ä»ŌĐ;ÉŌŌ»<sup>1</sup>ŌμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ōöμ½ŌâŌŌÇé;öË±  
£¬ŌıŌëŌ<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p<sup>3</sup>§ÉİÄ<sup>3</sup>İμ£¬ŌŌ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£  
DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐò»İá<sup>1</sup>©Ō»ıöŌÄŌÚ½úŌÄ D3D Ó<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p¼ŌËÛμÄ,  
'Ñ;ıð£¬Ō<sup>2</sup>ĐíÄúİ<sup>1</sup>ıŸŌiŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßŋŌ»º;ðŌÑİê<sup>3</sup>É'Ëİ<sup>1</sup>/<sub>2</sub>úŌÄ;££<sup>-2</sup>İ¼ú Èı'úÄ¬ËİĐĐİ<sup>3</sup>;££©

**±f'æÐĀĭç**

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŷ»÷ĵ°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'Áŷ;ƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓĀ»§ËùŊĭĭ»ÖĀ°ĪĀû³ÆµĀĪĀ¼pĀĭ;ƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭ;ç·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭ;ç·çÖßƒ→Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚĵ°Still Stuck?ĵ±Ö³Ëĭƒ→µŷ»÷ĵ°±"æĵ±ƒ→½«³öĪĵ°'ĭó±"æÐĀĭçĵ±ŋŌ»°¿ò;ƒËäËËËùÓÐ±ØÖ³Ëŷ¼Ÿƒ→µŷ»÷ĵ°·çÉĭ;±;ƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā;Ā¼ƒ"ÁŷËçƒ→C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ'½"Ö»öĀûª Dxinfo.txt µĀĪĀ±¼ĪĀ¼pƒ→ĭ→Ë±ĪÖË¼ÓÚ¼ÇËĀ±¼°¿ÚÖÐ;ƒ'ËĪ¼p²»½ð°üº→²ÉÓĀËĭËö·½·"ÊÖ¼µĀÐĀĭçƒ→»¹°üº→ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĪÆäËËÐĀĭç;ƒ



±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÓë DirectX xé¼p»ðçýŋĪ³ĪððÓÐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£Ī²Ī¼û  
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ, ĀŌĪŋĪ¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ððÉĪ¼p;â·  
çμĀÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±", æîÊîâ;£

×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌðŌĀ»§;£

► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±", æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³Ōðμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪð';°'ĪĪó±", æðĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌðĪà¹ð²;·Ō£¬ĒĒ»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬, ø³ðĒù  
'½"μĀĪĀ±¾¼Ī¼pμĀĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼°μç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±  
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼p½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±´ð;â;£
4. 'Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬ŊĪŌŋ;°Ē«ŊĪ;±£¬ĒĒ»°óŊĪŌŋ;°, 'ŌÆ;±£¬½«ĒĒ;ĀŪĒŸ,  
'ŌÆμ½¼ðĪù°âŌð;£
5. ŌŪŌÊ¼p³ĪððĀĪ'½"ðĀŌÊ¼p£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼pŌð;£°´μŪ 3 ²½Ōð¼çĪĀμĀμŌŌ·  
çĒĪŌÊ¼p;£

